







# 01 - ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

I) Área de Costura :	Na direção X (comprimento) 40mm /Na direção Y (largura) 20mm
2) Velocidade Máxima de Costura :	2700 ppm
3) Comprimento do Ponto :	De 0,1 a 10,0 mm (com precisão de 0,1mm)
4) Curso da barra da agulha :	41,0mm
5) Agulha :	DPx5 (somente para tipo H)
6) Curso do calcador :	13mm (padrão) /17mm (máximo)
7) Lançadeira :	Lançadeira padrão semi-rotativa (lubrificação de óleo por pa
8) Óleo Lubrificante :	Óleo transparente
9) Ampliação / Redução de recursos : Permite que o desenho possa ser ampliado ou re nos eixos X e Y independentemente da costura d	
10) Escala :	20% até 200% (com ajuste de 1%)
11) Processo de Ampliação / Redução :	A ampliação ou redução do modelo pode ser feita aumentando ou diminuindo o comprimento do ponto
<i>12)</i> Seleção de padrão :	Podem ser selecionados até 99 padrões
13) Padrões pré-programados :	49 padrões
<i>14)</i> Motor da Máquina de Costura :	Motor Direct Drive Quick Rotan
15) Dimensões: Largura :	1200mm
16) Comprimento :	660mm
17) Altura :	1100mm(Usar a mesa e a estante padrão)
18) Peso :	Cabeçote da Máquina: 50kg
Caixa de Controle :	5kg
<i>19)</i> Consumo nominal de corrente :	1,2 Kva
20) Voltagem :	Voltagem 220V Nominal ± 10% 60 Hz
21) Nível de ruído emitido :	Ciclo de 4 segundos ligado e 2 segundos desligado.74 dB(A (Segundo DIN 45 635-48-B-1,ISO 11204, ISO 3744, ISO 48





### 02 - AJUSTES MECÂNICOS:

AJUSTES DOS COMPONENTES DO EIXO PRINCIPAL

### AJUSTE DO EIXO PRINCIPAL

Deslizar o came do corte de linha na direção da seta, pressionar a bucha de encosto contra a bucha da carcaça. Então aperte os parafusos da bucha.



# AJUSTE DO ACOPLE DO EIXO PRINCIPAL COM O MOTOR SERVO

1. Deixar um espaço de 0.5mm entre o acople e a base do servo motor, encaixe o parafuso Nº. 1 na cava do eixo;

2. Insira o anel de borracha entre o rolamento do eixo principal e o acople. Deixe um espaço de 2,5mm entre o rolamento do eixo principal e o acople, encaixe o parafuso Nº. 1 na cava do eixo;

3. Quando unir os acoples, tenha certeza de alinhar os parafusos na direção de rotação.



# AJUSTE DO SENSOR DO EIXO PRINCIPAL

Ajuste a posição do sensor de maneira que o obturador passe pelo centro do sensor evitando danificar o sensor. Então aperte o parafuso Nº. 1





### 03 - AJUSTES DOS COMPONENTES DE COSTURA:

### AJUSTE DO GUIA SUPERIOR DA LANÇADEIRA

Alinhe a agulha no centro da largura do guia, na distância (C), e ajuste a parte traseira da agulha com o ângulo da seção (A).

Atenção: Se existe algum tipo de rebarba na seção (B) deve-se polir a seção e retirar a rebarba, pois isto pode causar a quebra da linha. Prestar muita atenção com a parte traseira.

### Tipos S e H

### Tipos F e M





### 04 - AJUSTES DOS COMPONENTES DO EIXO DA LANÇADEIRA:

### AJUSTE DA POSIÇÃO LONGÍTUDINAL DAS ENGRENAGENS DO OCILADOR

 Soltar os parafusos (1) e (2);
 Quando giramos várias vezes o eixo principal, o oscilador se move nas direções das setas, sendo que o movimento leva as engrenagens na posição mais livre;
 Aperte temporariamente o parafuso (1);
 Leve a bucha do encosto contra a fase A da carcaça e aperte o parafuso (2).



AJUSTE DO RECUO (JOGO DO CONDUTOR) DA ENGRENAGEM DO OCILADOR



*l*. Solte o parafuso (1);

Leve a bucha do encosto contra a face A da carcaça, gire no sentido da seta para ajustar orecuo do oscilador.
 Ajuste este recuo para que seja de 0.1mm ou menos , sendo que o movimento deste deve ser livre;
 Aperte os parafusos (1).

AJUSTE DO JOGO DO EIXO DA LANÇADEIRA

O jogo na direção axial do eixo do condutor da lançadeira é ajustado soltando ou apertando os parafusos da bucha de encosto e movendo-se o eixodo condutor da lançadeira na direção da seta.





## 04 - AJUSTE DA FACA:

### ALTURA DA FACA MÓVEL E DA FACA FIXA

Faca móvel: a distância entre o guia do olho da agulha e seção de lâmina da faca é de 0,15mm. Faca fixa: a diferença de altura entre a seção da lâmina da faca fixa e o guia do olho da agulha é de 0,1mm a 0,15mm.

Ajuste da faca móvel: de acordo com a altura, colocar uma espessura diferente de arruela (3) que é mostrada na figura anterior. Ajuste da faca fixa: Ajustar forçando o lado (A) com uma chave de fenda até a altura certa.

INCLINAÇÃO DO CORTE DA FACA FIXA



Faca fixa

Guia do furo

da agulha

0.1 a 0.15 mm

Faca móvel

Rebaixo da chapa

Afie o lado (C) quando não estiver cortando a linha no lado (B), e afie o lado (B) quando não estiver cortando a linha no lado (C).

Para um corte uniforme das linhas da agulha e

dacaixadebobina, a caídado corte é de0.2mm.

Nota:Quando afiarumlado,façaumângulo maior que 90° (graus).

### AJUSTE DA FACA MÓVEL E DA FACA FIXA

Primeiramente a máquina deve estar no ponto de parada;

*I*. A distância entre a ponta da faca móvel (1) e o orifício da chapa de agulha é de 4,5mm.

2. A distância entre a ponta da faca fixa (3) para o

orifício da chapa de agulha é de 0,5mm.

*3*. O ajuste da faca móvel é feita através do

parafuso (2).

4. O ajuste da faca fixa é feita através dos parafusos (4).







0.15 mm

# 05 - AJUSTE DO PINO DE ENGATE DO CORTE DE LINHA:

Certifique-se que o pino de engate (2) penetre livremente entre as paredes do came de corte de linha,para que quando empurrarmos a alavanca (1) no sentido da seta , na área sombreada (A), o pino de engate também penetre livremente no canal do came de corte.



*I.* Vire o cabeçote da máquina;

2. Gire o eixo principal e verifique se o pino (2) engata livremente na área sombreada (A) do came de corte de linha;

3. Caso não ocorra o descrito no item anterior, solte à porca (3) e libere o parafuso de encosto (4) que limita no ponto (B) a barra de conexão de corte de linha (5);

4. Pressione alavanca (1) na direção da seta, o pino de engate (2) deve entrar no came livremente. (Se não entrar o pino (2) no canal do came).

5.Iniciar ajustando o parafuso (4). O extremo do parafuso (4) entra em contato no ponto (B) com a barra de acionamento da faca (5), e quando está sendo ajustado, pressionar a alavanca de ligação de engate (1) na direção da seta, e então o pino de engate (2) será ajustado de forma que entre livremente no canal do came de corte.

6. Ajuste o parafuso (4) girando meia volta a partir do ponto onde o pino de engate (2) entra no canal do came de corte. Então aperte a porca (3) para fixar o parafuso (4) de forma que este não fique solto..



# 04 - AJUSTE DA POSIÇÃO DO EIXO DO MECANISMO DE ENGATE.

Certifique-se que o extremo do eixo (4) alinhe com a face da carcaça (A) no momento que o pino de liberação de tensão (2) e seu mecanismo (1), estejam desligados do engate (3). (O suporte do pino de liberação de linha entra em contato com o encosto (B) da carcaça da máquina de costura).

*I*. Solte o parafuso (6) da alavanca do pino de engate. Solte os dois parafusos (5) do anel da alavanca de liberação de linha.

2. Alinhe o extremo do eixo (4) com a face da carcaça (A) e aperte os dois parafusos (5) do anel da alavanca de liberação de linha.

Puxe a alavanca do pino de engate na direção da seta. Elimine o jogo do eixo e aperte o parafuso (6).

# 05 - AJUSTE DA POSIÇÃO DA CHAPA DE ENCOSTO DO GUIA DA ALAVANCA DO PINO DE ENGATE.

A distância entre a chapa do encosto e o guia da alavanca do pino do engate (A) é de 0,3mm, no momento em que está desengatado, a alavanca de liberação de linha e o anel desta encostam-se ao ponto (B) da carcaça da máquina de costura.

No momento que o mecanismo de corte esta desengatado, solte os dois parafusos (1) da chapa de encosto, e ajuste as respectivas medidas de 0,3mm. Então aperte os parafusos (1).

# 06 - AJUSTE DA POSIÇÃO DO EIXO DO MECANISMO DE ENGATE.

Gire o eixo principal até o ponto onde o pino de engate entre livremente no canal do came, neste ponto pressione o solenóide na direção da seta (A), sendo que ao pressionar o mecanismo se deslocara no sentido da seta (B).

Neste momento, existe uma distância de 1 mm entre a alavanca do pino de engate e o came do corte de linha.

Solte o parafuso de ajuste (1) do solenóide e ajuste a posição para obter uma distância de 1mm entre a alavanca do pino de engate e o came de corte de linha, e então aperte o parafuso (1).









# AJUSTE DOS COMPONENTES DO MECANISMO DE CORTE DE LINHA 07-Ajuste do came de corte de linha.

Posição do came no eixo principal: Ajuste do espaço A entre o came do corte de linha e a bucha de encosto do eixo principal para 0,5mm.

Posição do came no sincronismo: Alinhar o ponto cravado no eixo principal com a linha cravada no came.



eixo principal no sentido da seta preta, e acione o pino de liberação de linha com o guia de acionamento. Certifique-se de que os tensores de linha estejam liberados no momento que a máquina esteja com o estica fio no ponto morto superior.





# 芺 ROLEMAK

# 09-POSIÇÃO DA ALAVANCA DE LIBERAÇÃO DE LINHA.

Ajuste da distância entre a face (B) da alavanca do pino de engate e o pino de liberação de linha (1) de 1,0mm, no momento que o sistema esta desengatado.



*1*. Retire a mola (2);

2. Solte os dois parafusos (3) da chapa de encosto do prolongador de liberação de linha, se movermos esta chapa na direção da seta branca, a distância entre a fase (B) e o pino (1) diminuirá, mas se movermos a chapa na direção da seta preta esta distância aumentará;

3. Ajuste a distância de 1mm e aperte os parafusos (3);

4. Depois do ajuste, retorne a mola na sua posição.

Nota: Depois do ajuste da posição do pino do liberador de tensão, ajustar os prolongadores de liberação de linha para a abertura dos discos de tensão como se descreve na seguinte regulagem.



# ROLEMAK

### 10-AJUSTE DA ABERTURA DOS DISCOS DE TENSÃO.

Depois de ligar a força, acione a máquina e o pino da alavanca de liberação de linha ficará engatado. Pode-se também pressionar a alavanca do pino de engate na direção da seta e girar o volante manualmente no sentido normal até engatar o pino da alavanca de liberação de linha.

Neste momento, ajuste a distância de abertura dos discos (A), entre 0.6 e 0.8mm para o tipo padrão SS. Ajustar entre 0,8 e 1mm para o tipo HS (material pesado). Nota: À abertura dos discos de tensão de linha variam de acordo com o tipo de linha usada.

*I*. Retire a tampa superior da máquina, e verifique se o pino (3) está engatado no guia (4).

2. Se o pino (3) não estiver engatado, pressione a alavanca (5) na direção da seta e gire o volante na direção normal até engatar o pino (3) no guia (4).

3. Neste momento, solte o parafuso (2) dos prolongadores deliberação delinha, movendo o prolongador (1), ajuste então a distância entre os discos do tensor delinha. Tipo SS: entre 0.6 e 0.8mm

Tipo HS: entre 0.8 e 1mm

Nota: Se os discos abrem muito pouco, a distância da linha depois do corte varia, se a distância é muito grande os discos não fecham na costura.



motor X

# AJUSTE DOS COMPONENTES DO MECANISMO DE TRANSPORTE 11-AJUSTE DA POSIÇÃO DOS MOTORES DE PASSO DOS EIXOS X E Y.

 Remova o feltro, e solte os 4 parafusos (1) do motor Y, pressione o motor na direção da seta e aperte os parafusos (1);
 Solte os 4 parafusos (2) e pressione o motor X na direção da seta, e aperte os parafusos (2).





Alinhar o centro do eixo do suporte do movimento X e o centro do suporte do movimento Y, na direção do centro do furo do miolo até que ambos formem uma linha reta. Ajuste as medidas com os sensores do eixo X e eixo Y.



# 芺 ROLEMAK





# 🗲 ROLEMAK

# 16-AJUSTE DO SENSOR DO LEVANTADOR DE CALCADOR.

Pressione o limpador no sentido da seta até que a distância (A) fique entre 10 e 15 mm e ajuste a posição do suporte do sensor ou do obturador do sensor de forma que o extremo do obturador fique no meio do sensor.

Nota: Depois do ajuste, verifique se o obturador passa livremente entre o sensor.







# **19 - LUBRIFICAÇÃO SUPERIOR**

- Complete com óleo no orifício indicado (1).
- Verifique no marcador de nível (2).





# 20- LUBRIFICAÇÃO DA PARTE INFERIOR DA MÁQUINA.

Complete com óleo no orifício indicado (1).
Verifique constantemente se o nível do óleo está adequado (2) para que se obtenha o desempenho correto da máquina.



# 21 - FELTRO DA LANÇADEIRA.

Duas peças e um (1) feltro estão nos furos do carro da lançadeira.

Quando inserir a lançadeira no carro, gire para verificar se os feltros aplicam uma descarga de óleo.

Se for necessário trocar e colocar um feltro (1) novo, colocar com ajuda de uma pinça.

Atenção: não coloque em demasia, certifique-se de que o feltro fique rente ao canal do carro.







# 22 – CONEXÃO DOS CABOS

Verifique se todas as conexões da caixa de controle estão bem apertadas para evitar mal contato.

# 

# 22 – CONEXÃO DOS CABOS

- Afrouxe o parafuso (1).
- Insira a agulha o mais fundo possível na barra de agulha
- A canaleta da agulha deve ficar voltada para o operador.
- Reaperte o parafuso (1).





# 写 ROLEMAK

# 24 - REMOVER OU SUBSTITUIR A CAIXA DA BOBINA

- Removendo a caixa da bobinaAbrir a tampa do gancho abrindo a trava (1).
- Remover a caixa da bobina (2).

Substituindo a caixa da bobina. •Introduzaacaixadabobina(2)nabaseda caixa de bobina até que você escute um click.



# 25 - PASSANDO A LINHA DA BOBINA E AJUSTAR A TENSÃO DA LINHA.

Coloque a bobina na caixa da bobina, de modo que ela gire no sentido mostrado pela seta quando a linha é puxada.
Passe a linha conforme a figura ao

lado.

# 26 - AJUSTE DOS COMPONENTES DO ENCHEDOR DE BOBINA

Ajuste a posição da polia do enchedor de bobina soltando os dois parafusos da polia e ajustando a distância entre a polia e a engrenagem da polia manual da máquina em 7,5mm como mostra a figura, em seguida aperte os parafusos.







# 27- FUNÇÕES DO PAINEL DE COMANDO:

O painel de comandos serve para selecionar programas de costura, modificar valores de parâmetros, controlar os diferentes estados de funcionamento, visualizar os avisos de erros e os ajustes de serviço. O painel de comandos se compõe de 1 display com suas correspondentes visualizações e diversas teclas de funções.





# 29- VISUALIZAÇÕES NO DISPLAY

Dependendo da operação, a informação no visor (1) mostrará o status da máquina, seleção do programa, progresso da seqüência do programa, parâmetros de entrada ou sinais do erro.

• As funções ativadas são indicadas com o sinal triangular (2) abaixo ou ao lado da tecla de função respectiva.

• Dependendo da modalidade, os dados relevantes são indicados em combinação com o símbolo ou o texto apropriado podendo ser alterados diretamente, por exemplo: velocidade (3) através das teclas +/- (5).

• Quando os parâmetros são incorporados, o número do parâmetro selecionado é mostrado com o valor de parâmetro correspondente.

• Depois que a modalidade de entrada foi selecionada, o texto "TE" (4) aparecerá na borda superior da exposição, a modalidade de entrada estará ativada.

• Se falhas ocorrerem durante a costura, um sinal correspondente do erro aparecerá no visor



### **30- SELECIONANDO UM PROGRAMA PARA TRABALHO**

Ligue a chave geral da máquina, em seguida pressione a tecla (TE). A máquina estará então em sua posição básica e oferecerá um número de possibilidades para selecionar programas.

• Seleção direta do teste padrão e sua adaptação individual mudando os fatores da velocidade e do tamanho.

• Seleção do programa através das teclas (+/-). Para esta finalidade um teste padrão com a velocidade respectiva e os fatores correspondentes do tamanho deve ter sido realizado previamente.

Com a seleção de uma seqüência de diversos programas. Para esta finalidade uma seqüência deve ter sido compilada de antemão.





### **31- SELECIONANDO E MUDANDO O TIPO DE DESENHO**

 I) Com a máquina em posição de trabalho selecione através da tecla
 P o desenho desejado.

2) Com as teclas (+/-) selecione o desenho desejado, por exemplo 11.

O display mostrará o seguinte ícone : Todos desenhos armazenados na máquina são identificados através de um número.

# 32- SELECIONANDO UM PROGRAMA DA MEMÓRIA OU CRIANDO UMA NOVA MEMÓRIA DE TRABALHO. (P1 Á P8)

(P1) (P2) (P3) (P4)

⋺

11

+

(

Ó

ZOJE

Com a máquina em posição trabalho, selecione o programa desejado, pressionando a tecla (P3) por exemplo.

# 33- CRIANDO UMA NOVA ESTAÇÃO DE TRABALHO

*1*- Pressione a tecla (**TE**)

2- O visor mostrará a seguinte informação (conforme a fig.3.

3- Escolha entre as teclas  $(\mathbf{P}^1)$  a  $(\mathbf{P}^3)$ Por exemplo:  $(\mathbf{P}^3)$ 

*4-* Após pressionada a tecla P3 aparecerá no visor uma seta indicando que o P3 está selecionado.

5 -Modifique as configurações desejadas com teclas (+/-) respectivamente abaixo do campo que deseja ser alterado.

Modifique o número do padrão que deseja gravar na memória, a velocidade de trabalho e a escala de trabalho tanto em X quanto em Y.

Após realizar as configurações aperte tecla (TE) 2 vezes. A memória ficará gravada conforme configurações realizadas, caso seja necessário ou fazer alguma alteração, repita os passos descritos anteriormente.



(P5) (P6)

Х

÷

С

÷

2700 100

(P7)

Y

100

÷



Fig.1

P

(C1)

(C2)

(C2)

Fig.5

P

**C1** 

(C2)

C2)

(TE)

(P8)

# 34- SELECIONANDO OU CRIANDO UMA SEQUÊNCIA C1 A C3

1) Com a máquina em sua posição básica, selecione a seqüência desejada, pressionando por exemplo: C<sup>2</sup>
2) Pressione a tecla para acessar a função menu que mostrará no display o programa atual com a velocidade e o tamanho do travete.
3) Altere o valor de cada desenho pressionando (+/-) respectivamente

ROLEMAK



# 35-CRIANDO UMA NOVA COMBINAÇÃO DE TRABALHO

1) Pressione a tecla (**TE**) até aparecer no visor como mostra fig. 6. 2) Pressione (**C**<sup>1</sup>) a (**C**<sup>3</sup>) para escolher a combinação que deseja programar. 3) O visor mostrará a seguinte informação (conforme a fig. 7). 4) Pressione a seqüência desejada com teclas (**P**<sup>1</sup>) a (**P**<sup>8</sup>)

5) Indique a combinação desejada conforme a programação das memórias e conforme a necessidade de trabalho.

6) É possível apagar uma entrada errada selecionando as (+/-) até chegar ao campo que se deseja corrigir.

7) Aperte a tecla (volt a r ao travete) para apagar o campo selecionado.

8)Após feita a programação confirme com a tecla **TE** . É possível carregar a combinação e trabalhar conforme a programação realizada.



**P3 P4 P5 P6** 

2 - 1 - 8 - 7 - 6 - 5 -

3 - 2 - 1 - 8 - 7 - 6 - 5 -

(P2)

(!

6

ZOJE

 $(\Box)$ 

# OBS.: PARA CRIAR UMA COMBINAÇÃO É NECESSÁRIO TER ARMAZENADO PELO MENOS ALGUNS PROGRAMAS NAS MEMÓRIAS ENTRE P1 A P8







de parâmetros

### 37-CONFIGURANDO O TAMANHO MÁXIMO DA COSTURA (P7) (P8) (P1) (P2) (P3) (P4) (P5) (P6) Ρ (C1) $(\underline{1})$ ™ VAL 1) Pressione a tecla (TE)para entrar no modo **C2**) 001 2700 6 C2) + ZOJE (TE (P1) (P2) (P3) (P7) (P8) (P4) (P5) (P6) (P) **C1** Ñ⁰ VAL 003 1 $(\mathbf{I}_{\mathbf{I}})$ ON (C2) 6 C2) + zoje (TE) )

2) Pressione as teclas (+/-) até o parâmetro 003

3) Pressione as teclas (+/-) até o parâmetro 23 o qual configura a medida de tamanho em X podendo ter um campo de (-) 200 até (+) 200, portanto sua área máxima de trabalho será de 400/10mm ou seja 4 cm. 4) Pressione as teclas (+/-) até o parâmetro 24 o qual configura a medida de tamanho em Y podendo ter um campo de (-) 100 até (+) 100, portanto sua área máxima de trabalho será de 200/10mm ou seja 2 cm. Assim, teremos a área de trabalho de 40mm na horizontal(X) por 20mm na vertical(Y).

# 38-LIBERAÇÃO E ALTERAÇÃO DE CÓDIGO DE ACESSO PARA ALTERAR PARÂMETROS

*I)* Pressione a tecla(**TE**) para entrar em modo de parâmetros 2) Pressione as teclas (+/-) até o parâmetro 811. 3) Pressione as teclas (+/-) até o último parâmetro:



Após liberação do parâmetro 811, o valor desejado poderá ser gravado normalmente. Muitos parâmetros necessitam de liberação de senha para alteração, consequentemente quando tentar alterar algum parâmetro que esteja bloqueado deve-se inserir a senha.

# OBS: NÃO É RECOMENDÁVEL A ALTERAÇÃO DA SENHA.





# **38-TABELA DE PADRÕES**

	No. do padrão	Desenho	Dimensão da área de costura (mm) eixo X eixo Y	No. de pontos
	1	<u>*************************************</u>	16 x 2	42
	2	96983888	10 x 2	39
	3		16 x 2,5	42
	4	% <del>^*^*^*^*</del>	24 x 3	42
	5	<u> </u>	10 x 2	27
	6	<del>ૢૢૢૢૢૢૢૢૢૢૢૢૢૢૢૢૢૢૢૢૢૢૢૢૢૢૢૢૢૢ</del>	16 x 2,5	30
	7	CONSISTENCE CONSISTENCE	10 x 2	35
	8	<u>8 * * * * * * * * * * * * *</u> - * * * * * * * * * * * *	16 x 2,5	38
	9	BAARAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA	24 x 3	53
	10	******************	24 x 3	61
	11	<u>8988</u> 25538	6 x 2,5	20
	12		6 x 2,5	25
	13	<b>Entering</b>	6 x 2,5	34
	14	****	8 x 2	15
	15	24444	8 x 2	22
	16	311 <b>8</b> 112	8 x 2	29
	17		10 x 0	21
	18	2000 COL	10 x 0	28
5	19		25 x 0	28
	20		25 x 0	36
	21		25 x 0	41
	22	-	25 x 0	44

No. do padrão	Desenho	Dimensão da área de costura (mm) eixo X eixo Y	No. de pontos
23	wwww	4 x 20	27
24	WWWW	4 x 20	35
25	WWWWW	4 x 20	41
26		4 x 20	56
27		0,0 x 20	18
28		0,0 x 10	21
29		0,0 x 20	21
30	ан Анс	0,0 x 20	28
31	0	9 x 9	90
32	0	9 x 9	100
33	0	9 x 9	110
34	0	9 x 9	120
35	0	9 x 9	130
36	0	9 x 9	140
37	0	9 x 9	150
38		10 x 7	42
39		10 x 7	57

No. do padrão	Desenho	Dimensão da área de costura (mm) eixo X eixo Y	No. de pontos
40		19 x 2,6	102
41		20 x 3,6	120
42		19 x 3	101
43	$\bowtie$	40 x 20	141
44	$\boxtimes$	20 x 20	81
45	$\boxtimes$	20 x 20	42
46	$\boxtimes$	24 x 20	48
47	$\bowtie$	24 x 18	62
48		20 x 20	22
49	$\bigcirc$	9 x 9	42



# 芺 ROLEMAK

# **39-CARACTERÍSTICAS DO PROGRAMA**

O painel Zoje V1.1 é um programa de simulação do painel ZJ1900AHS, com extras, e programas personalizados representado por uma pequena cópia do painel da máquina, trabalha integrado com o programa PFP Boot V3.22 representado por uma pequena máquina cinza em seu Descktop. Pré-requisitos para instalação:

- \* Pc com sistema operacional Windows (XP98/ME/2000/Vista), com pelo menos uma porta serial.
- \* 1 Cabo USB- RS232 (Deve acompanhar um CD de estalação para reconhecimento do cabo).
- \* 1 Cabo Serial DB9 Fêmea/Fêmea



# 40-CONFIGURAÇÃO DO CABO DB9 FÊMEA/FÊMEA





# 40- INSTALAÇÃO DO PROGRAMA

*1)* Depois de fazer o download, adabra qualquer uma das pastas, ex.: pasta PFP, dentro você encontrará o ícone que ativará o programa (Máquina cinza), clique com o botão direito do mouse em cima do ícone, aparecerá varias opções, escolha enviar para, e envie para sua área de trabalho (Descktop), faça o mesmo procedimento com a outra pasta escolhendo o icone (Painel).

# 41- CONECTANDO CABOS

- *1)* Conecte o cabo USB-RS232 no computador.
- 2) Conecte o cabo USB-RS232 no cabo serial DB9 Fêmea/Fêmea.
- 3) Conecte o cabo serial DB9 Fêmea/Fêmea no conector do Control Box , chamado X1/A.



# **41- CONTROL BOX**





# 写 ROLEMAK

# 42-EFETUANDO BOOT ZJ1900AHS

Depois de ter instalado e conectado os cabos, vamos executar o Boot e transferir os pontos para máquina de costura:

# OBS .: "SÓ EXECUTE ESTE PROCEDIMENTO COM A ORIENTAÇÃO DO DEP.TÉCNICO ZOJE"

1) Abra o programa PFP representado pelo ícone:



2) A tela de apresentação do programa ficará desta forma:

	귬 PFP boot program ¥3.22	(7-Jun-2006)	×	
	PFP boot p (PFP = PFAFF Flashprogramming) With this program yo software of PFAFF inv with a PC.	Drogram u can update the machine- dustrial-sewing-machines	<b>PFAFF</b> fine sewing	
	Machine type	Report		
Atenção verifique o modelo da máquina	2 ZJ1900 (Bartack) V Control unit Z320 V Show picture COM	Choice: Machinetype: Control unit: Softwarenumber: 79 4011./ Choice: Machinetype: ZJ1900 (Bartack) Control unit: 2320 Softwarenumber: 79 4011.4345.017	Options Help	Clique na tecla programming
Atenção Porta de Entrada	Progress	< <u></u>	END	

3) Depois de clicar na tecla Programming aparecerá uma pequena tela chamada Start Programming.

PFP b (PFP - PFAFF Flash With this pro software of F with a PC.	oot program royanning) Igram you can update the machine- FAFF industrial-sewing-machines	<b>PFAFF</b> fine sewing
Machine type	Report	
ZJ1900 (Bartach	) 🕑 the la Start programming	Programming
Control unit	Choic Switch POWER ON I	
Z320	Contr Softw OK Cancelar	Options
Show pict	ITE Data banged	
COM	File:	Help
COM3 💙	0345_017.H86	
Progress		END



### 4) Ligue a máquina :

Antes de ligar a máquina, vá para parte traseira do control box , onde se encontra um pequeno orifício, "Botão Boot " com algum objeto de ponta fina , ex.: caneta , introduze o e segure. Com a caneta introduzida no orifício , ligue a máquina. Note que ao seguir este procedimento, o control box fará um pequeno click.





# 43 -TRANSFERINDO PONTOS PARA MÁQUINA:

1) Com os cabos devidamente conectados em seu computador abra o painel Zoje V1.1 representado pelo



2) Será aberto uma replica do painel em seu computador com a seguinte menssagem:



3)Ligue a máquina de costura



Obs .: Note que ao ligar a máquina , no painel virtual do seu computador aparecerá rapidamente a menssagem ZJ -1900 .











*6)* A tela deverá ficar desta maneira:

C:\Documents and Settings\Gabriel\Desktop	pontos de travete 1900 Ał
Pattern file	ProgNoList
1. Update ProgNoList from machine	56
2. Choose a pattern file Update	58
3. Relate a program number	59
from ProgNoList 4. Unload nattern into machine with 'Start'	61

7) Feito este processo, selecione uma memória apartir do nº50, aperte a tecla Patter File, onde você escolherá o arquivo a ser tranferido. como mostra a imagem a baixo.

IS 🔽 🔿 🕸 r	×	
	The back the set of the	
40x4 (1)	botao g 4 F 3	
2271 vy 001	botao g 4 f 4	
3371_XX_001	botao g 4 f 6	
3371_XX_008	botao g 4 f 2	
3371_xx_000	C C	
	10 C2	
alexandre	abecao	
AVIAO BEBA	CABECAO 2	
📑 avião tete	afe cafe	
В	💌 cara	
BOLA FUT A	CASA 10MM	
📑 botão g 2 f	CASA DE OLI	
📓 botão g 2 f v	🔄 casa olho a	
📓 botão g 4 f 1	SASA RETA1	
📓 botão g 4 f 2	🔄 casa reta 1	
	>	
	Abrir	
	45       40x4         40x4(1)       3371_xx_001         3371_xx_006       3371_xx_008         3371_xx_011       4         40x400 BEBA       alexandre         avião tete       8         B       BOLA FUT A         botão g 2 f       botão g 2 f         botão g 4 f 1       botão g 4 f 2	45       Image: Constraint of the second secon



Upload patter	'n		
C:\Documents	and Settings\Gabriel\Desktop\	pontos de travete 1900 Al	
Pattern file		ProgNoList	
1. Update Prog	NoList from machine	56 A	
2. Choose a pa 3. Relate a pro	gram number	59	
from ProgN 4. Upload patte	oList ern into machine with 'Start'	61 M	
Start	(**************		
	(		





# 44-PARÂMETROS ZJ1900AHS

Grupo	Parâmetro	Descrição	Escala	Valor original
	001	Velocidade máxima (ppm)	200-2700	2700
	002	Velocidade dos 5 primeiros pontos	1°)200-2700 2°)200-2700 3°)200-2700 4°)200-2700 5°)200-2700	400 900 2700 2700 2700
	003	Modo de costura 0-99	ON-OFF	para cada número do desenho
	004	Contador de peças através do corte de linha da bobina	ON-OFF 1-9999	Ligado 1000
	006	Ângulo reverso após o corte, posicionamento	ON-OFF 0-45	Ligado 11
	007	Determinar o início do ponto como referência o ponto 0	ON-OFF	OFF
	008	Velocidade do enchedor de bobina	200-2700	1000
	009	Começar do ponto 0 após uma seqüência, posiciona X e Y	ON-OFF	OFF
	010	Iniciar no ponto 0 após uma programação de ciclos, posiciona X e Y	ON-OFF 1-100	OFF
000	011	Modo do pedal	0-normal 1-flip-flop	0
	013	Tipo de material. Usado somente para troca de material que muda posição da parada da máquina	65-166	107
	014	Velocidade do corte de linha	100-700	200
	015	Redução da corrente para o motor de passo, regulado por switch de memória	ON-OFF	
	016	Teclas do painel, habilita ou desabilita	ON-OFF	ON
	017	Solenóide do calcador, operação do solenóide (10ms)	5-100	20
	018	Solenóide do calcador, tempo de ciclo está ligado ao parâmetro 17	5-100	25
	019	Solenóide do corte de linha	5-100	25
	020	Tempo do desligamento do solenóide do corte de linha (10ms)	5-100	25
	021	Posicionamento do estica fio	45-53	51
	022	Posição do acionamento do corte de linha	180-253	180
	023	Área em X	10 - 400	200
	024	Área em Y	10 – 200	30
100	101	Mostra a versão do software e do processador		
100	102	Mostra a versão do software de costura		
	103	Mostra a versão do painel de controle		







601	Auto teste dos dispositivos de entrada		
	1-10	Pedal (controle da	
		velocidade - 1,0, ±1.2)	
602	Auto teste do sinal de entrada do pedal	Ref X – Ref da	
		entrada X	
		Pof da ontrada	
		1 colonóido do	
603	Auto teste do sinal de saída 1 - 16	regulador do tonção	
		corte de linha	
604	Auto teste do motor Y	SM2	
	Auto tosto do motor principal	51012	
605	Configurar a volocidado o trabalhar com		
005			
		CLIT tosta corto	
606	Seqüência do corte de linha maior ou		
000	menor	corte	
	RESET: resetar a máquina para	COLE	
607	narâmetros originais de fábrica		
	Aiuste do ponto 0 das coordenadas		
608			
	Está ligado ao parâmetro 23		
609	posicionamento da coordenada X		
610	Está ligado ao parâmetro 24,		
010	posicionamento da coordenada Y		
611	Determina quando apos o cone o		
011			
	Para acessar o grupo 700 é necessári	o desligar a máquina	nressionar a tecla
	menu e então ligá-la novamente. O dis	play solicitará o PINC	ODE, digite o valo
	2000 através	das teclas (+/-)	ý <b>U</b>
	Esses parâmetros só devem ser	alterados por pessoa	s autorizadas
701	Velocidade de partida do motor(p-quota)	1-50	10
702			10
	Velocidade de trabalho do motor(i-quota)	0 – 100	35
703	Velocidade de trabalho do motor(i-quota) Posicionamento do moto (p-quota)	0 – 100 1 – 50	35 30
703 704	Velocidade de trabalho do motor(i-quota) Posicionamento do moto (p-quota) Posicionamento de parada (d-quota)	0 – 100 1 – 50 1 – 100	35 30 25
703 704 705	Velocidade de trabalho do motor(i-quota) Posicionamento do moto (p-quota) Posicionamento de parada (d-quota) Tempo de posicionamento do motor	$ \begin{array}{r} 0 - 100 \\ 1 - 50 \\ 1 - 100 \\ 0 - 100 \end{array} $	35 30 25 25
703 704 705	Velocidade de trabalho do motor(i-quota) Posicionamento do moto (p-quota) Posicionamento de parada (d-quota) Tempo de posicionamento do motor Posicionamento da frenagem do motor	$ \begin{array}{r} 0 - 100 \\ 1 - 50 \\ 1 - 100 \\ 0 - 100 \\ \end{array} $	35 30 25 25
703 704 705 706	Velocidade de trabalho do motor(i-quota) Posicionamento do moto (p-quota) Posicionamento de parada (d-quota) Tempo de posicionamento do motor Posicionamento da frenagem do motor (p-quota)	0 - 100 1 - 50 1 - 100 0 - 100 1 - 50	35 30 25 25 25
703 704 705 706	Velocidade de trabalho do motor(i-quota)         Posicionamento do moto (p-quota)         Posicionamento de parada (d-quota)         Tempo de posicionamento do motor         Posicionamento da frenagem do motor         (p-quota)         Posicionamento da frenagem do motor         (p-quota)	0 - 100 1 - 50 1 - 100 0 - 100 1 - 50	35 30 25 25 25 25
703 704 705 706 707	Velocidade de trabalho do motor(i-quota)         Posicionamento do moto (p-quota)         Posicionamento de parada (d-quota)         Tempo de posicionamento do motor         Posicionamento da frenagem do motor         (p-quota)         Posicionamento da frenagem do motor         (p-quota)         Posicionamento da frenagem do motor         (d-quota)	$ \begin{array}{r} 0 - 100 \\ 1 - 50 \\ 1 - 100 \\ 0 - 100 \\ 1 - 50 \\ 1 - 50 \\ \end{array} $	35 30 25 25 25 25 15
703 704 705 706 707 708	Velocidade de trabalho do motor(i-quota)         Posicionamento do moto (p-quota)         Posicionamento de parada (d-quota)         Tempo de posicionamento do motor         Posicionamento da frenagem do motor         (p-quota)         Posicionamento da frenagem do motor         (p-quota)         Posicionamento da frenagem do motor         (d-quota)         Frenagem máxima	$0 - 100 \\ 1 - 50 \\ 1 - 100 \\ 0 - 100 \\ 1 - 50 \\ 1 - 50 \\ 0 - 100$	35 30 25 25 25 25 15
703           704           705           706           707           708           709	Velocidade de trabalho do motor(i-quota)         Posicionamento do moto (p-quota)         Posicionamento de parada (d-quota)         Tempo de posicionamento do motor         Posicionamento da frenagem do motor         (p-quota)         Posicionamento da frenagem do motor         (d-quota)         Posicionamento da frenagem do motor         (d-quota)         Frenagem máxima         Velocidade mínima	$0 - 100 \\ 1 - 50 \\ 1 - 100 \\ 0 - 100 \\ 1 - 50 \\ 1 - 50 \\ 0 - 100 \\ 2 - 64$	35 30 25 25 25 25 15 5 2
703           704           705           706           707           708           709           710	Velocidade de trabalho do motor(i-quota)         Posicionamento do moto (p-quota)         Posicionamento de parada (d-quota)         Tempo de posicionamento do motor         Posicionamento da frenagem do motor         (p-quota)         Posicionamento da frenagem do motor         (d-quota)         Posicionamento da frenagem do motor         (d-quota)         Frenagem máxima         Velocidade mínima         Velocidade máxima de costura	$0 - 100 \\ 1 - 50 \\ 1 - 100 \\ 0 - 100 \\ 1 - 50 \\ 1 - 50 \\ 0 - 100 \\ 2 - 64 \\ 1 - 35 \\ 0 - 35 \\ 0 - 100 \\ 0 - 35 \\ 0 - 3$	10 35 30 25 25 25 25 15 5 2 27
703           704           705           706           707           708           709           710           711	Velocidade de trabalho do motor(i-quota)         Posicionamento do moto (p-quota)         Posicionamento de parada (d-quota)         Tempo de posicionamento do motor         Posicionamento da frenagem do motor         (p-quota)         Posicionamento da frenagem do motor         (d-quota)         Frenagem máxima         Velocidade mínima         Velocidade máxima de costura	$\begin{array}{r} 0 - 100 \\ 1 - 50 \\ 1 - 100 \\ 0 - 100 \\ 1 - 50 \\ 1 - 50 \\ 0 - 100 \\ 2 - 64 \\ 1 - 35 \\ 1 - 35 \\ 1 - 35 \end{array}$	10 35 30 25 25 25 25 15 5 2 27 27 27
703           704           705           706           707           708           709           710           711           712	Velocidade de trabalho do motor(i-quota)         Posicionamento do moto (p-quota)         Posicionamento de parada (d-quota)         Tempo de posicionamento do motor         Posicionamento da frenagem do motor         (p-quota)         Posicionamento da frenagem do motor         (d-quota)         Frenagem máxima         Velocidade mínima         Velocidade máxima do motor         Velocidade máxima do motor	$\begin{array}{r} 0 - 100 \\ 1 - 50 \\ 1 - 100 \\ 0 - 100 \\ 1 - 50 \\ 1 - 50 \\ 0 - 100 \\ 2 - 64 \\ 1 - 35 \\ 1 - 35 \\ 1 - 35 \\ 2 - 40 \end{array}$	35 30 25 25 25 25 15 5 2 27 27 27 27
703           704           705           706           707           708           709           710           711           712           713	Velocidade de trabalho do motor(i-quota)         Posicionamento do moto (p-quota)         Posicionamento de parada (d-quota)         Tempo de posicionamento do motor         Posicionamento da frenagem do motor         (p-quota)         Posicionamento da frenagem do motor         (d-quota)         Frenagem máxima         Velocidade mínima         Velocidade máxima de costura         Velocidade máxima do motor         Velocidade máxima do motor         Posicionamento	$\begin{array}{r} 0 - 100 \\ 1 - 50 \\ 1 - 100 \\ 0 - 100 \\ 1 - 50 \\ 1 - 50 \\ 0 - 100 \\ 2 - 64 \\ 1 - 35 \\ 1 - 35 \\ 2 - 40 \\ 1 - 50 \end{array}$	35 30 25 25 25 25 15 5 2 27 27 27 27 30 25





Grupo	Parâmetro	Descrição	Escala	Valor original
	714	Rampa de frenagem	1 – 50	30
	715	Referência de posição para costura pesada	1 – 127	38
ľ	716	Tempo de saída	0 – 255	40
	717	Início da corrente do motor	3 – 10	6
	718	Filtro de anti-vibração	1 – 10	3
	719	Rotação lógica	0 – 255	255
	720	Parada fora de posição para tecido pesado	0 - 127	64
700	721	Configuração de alto nível do motor	0 – 255	1
	722	Não usa		0
	723	Não usa		0
	724	Não usa		0
	725	Não usa		0
	726	Não usa		0
	727	Não usa		0
	728	Não usa		0
	729	Não usa		0
	730	Não usa		0
	Função p	para costuras programadas, P1 a P8, C1 a mudança de parâmetros dos grup	C3. Utilizados tambéi oos 000, 100, 600, 800	n para bloquear
	801	Acesso direto as funções do grupo 000	ON-OFF	ON
	802	Acesso direto as funções do grupo 100	ON-OFF	ON
	807	Acesso direto as funções do grupo 600	ON-OFF	OFF
800	808	Acesso direto as funções do grupo 700	ON-OFF	OFF
	809	Acesso direto as funções do grupo 800	ON-OFF	OFF
	810	Acesso direto a teclas "P" "P1-P8" e "C1-C3"	ON-OFF	ON
	811	Código de acesso, podendo ser alterado o valor		1900





**FOLEMAK** 

# **45-MENSAGENS DE ERRO**

ERROR: 1 -	Baixa alimentação.
ERROR: 2 -	Tensão de alimentação alta.
ERROR: 3 -	Código digitado errado.
ERROR: 4 -	Falha na proteção.
ERROR: 5 -	Operação inválida.
ERROR: 6 -	Instrução erradas.
ERROR: 7 -	Mau contato nas conexões.
ERROR: 8 -	Erro de NMI do processador.
ERROR: 10 -	Mau contato na conexão do cabeçote.
ERROR: 11 -	Não tem desenho.
ERROR: 12 -	Erro na checagem da área de trabalho.
ERROR: 13 -	Máquina (cabeçote) inválida.
ERROR: 14 -	Informação inválida.
ERROR: 30 -	Erro do sinal do motor.
ERROR: 31 -	Erro no painel de controle.
ERROR: 50 -	Erro no painel de controle.
ERROR: 51 -	Classe da máquina incorreta.
ERROR: 101 -	- Erro na voltagem.
ERROR: 102 -	- Erro de inicialização.
ERROR: 103 -	- Saída abaixo de 24V – Saída avariada.
ERROR: 201 -	- Erro de parada do motor, motor fora de posição.
ERROR: 202	- Desenho muito grande.
ERROR: 203	- Erro de comunicação com motor.
ERROR: 204	- Função bloqueada.
ERROR: 205	- Posicionamento Bloqueado.
ERROR: 206	- Erro no NIS (para tecido mais pesado).
ERROR: 207	- Erro na rampa de aceleração.
ERROR: 208	- Ponto zero não encontrado.
ERROR: 209	- Função de costura bloqueada.
ERROR: 210 -	- Erro na função do enchedor de bobina.
ERROR: 211 -	- Ponto muito largo.
ERROR: 301 -	- Calcador não sobe totalmente.
ERROR: 302	- Calcador não desce totalmente.
ERROR: 303	- Calcador não sobe, bloqueado pela altura da barra de agulha (fora de posição).
ERROR: 304	- Calcador não desce, bloqueado pela altura da barra de agulha (fora de posição).
ERROR: 305	- Limpador bloqueado pela barra de agulha (fora de posição).
ERROR: 401	- Erro do motor.
ERROR: 402	- Erro de transferência de sinal para o motor.
ERROR: 403	- Desenho selecionado está bloqueado.
ERROR: 404	- Programa Bloqueado.



# 芺 ROLEMAK

ERROR: 405 - Programa não existente. ERROR: 406 - Erro no NIS (para tecido mais pesado). ERROR: 407 - Ponto zero inválido. ERROR: 408 - Máquina fora da posição inicial. ERROR: 409 - Ponto zero não encontrado.

### 46-ERROS NO MOTOR DURANTE SUA OPERAÇÃO

- 1 Excedeu tempo.
- 9 Posição não alcançada.
- 34 Parada em pouco espaço, parada curta.
- 35 Erro de comunicação.
- 36 Inicialização não completada.
- 66 Curto-circuito.
- 69 Nenhum incremento.
- 70 Motor travado.
- 71 Sem conector de incremento.
- 73 Motor interrompido durante operação.
- 75 Controlador travado.
- 170 Transmissão inválida.
- 171 Marca zero inválida.
- 175 Erro de início de costura.
- 222 Monitoração do intervalo de parada.

# **47-OTE-ERROS**

- 1 Erro de leitura.
- 2 Erro de escrita.
- 3 EPROM lotada, memória máxima.
- 4 Sem EEPROM
- 5 Tamanho inválido.
- 6 Endereçamento inválido.
- 7 Sobre carga de endereço.
- 8 Checksum falhou.
- 9 Serial nr. Modificado.



